

Prefeitura Municipal De Ananindeua Gabinete Do Prefeito

ASSUNTO: APOSTILAMENTO DE FONTE DE RECURSOS.

CONTRATADA: AMAZON CARD'S S/S LTDA

CONTRATO N° 005.2021.GP.PMA

OBJETO: PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE SISTEMA DE GESTÃO DE ABASTECIMENTO DE COMBUSTÍVEL, CUSTOMIZADO E GERIDO PELA ADMINISTRAÇÃO PÚBLICA MUNICIPAL, COM FORNECIMENTO DE VALES COMBUSTÍVEL UTILIZANDO CARTÃO FÍSICO OU DIGITAL E TICKETS IMPRESSOS.

JUSTIFICATIVA

Justifico e dou segmento ao processo de apostilamento para a readequação de dotação orçamentária ao Contrato Administrativo n°005.2021.GP.PMA, firmado com a empresa AMAZON CARD'S S/S LTDA, sociedade empresária, inscrita no CNPJ/MF sob o n.º 63.887.699/0001-73, cujo objeto, cujo objeto é a contratação de pessoa jurídica especializada na prestação de serviços de sistema de gestão de abastecimento de combustível, customizado e gerido pela administração pública municipal, com fornecimento de vales combustível utilizando cartão físico ou digital e tickets impressos..

A razão da readequação de dotação orçamentária é em virtude da nova fonte de tesouro para o exercício de 2023, de acordo com a Instrução Normativa n°04/2022/TCMPA, de 07 de dezembro de 2022, publicada no Diário Oficial Eletrônico do TCMPA, n°1393 de 30/12/22; e a Lei autorizativa – LOA 2022 n° 3.283 de 16 de dezembro de 2022, vigência 01 de janeiro de 2023, publicação – DOM n° 4004 de 21 de dezembro de 2022.

O apostilamento nada mais é do que fazer a anotação ou o registro administrativo no próprio termo do contrato ou nos demais instrumentos hábeis que o substituam. Assim sendo o apostilamento é utilizado para anotar variações no valor do contrato que não caracterizam alteração do mesmo.

Diante do exposto, justifico o apostilamento do referido contrato, tendo em vista a necessidade deste gabinete em manter suas atividades, pois se interrompidas causarão prejuízos na continuidade do serviço prestado pela Administração Municipal.

Ananindeua-PA, 01 de fevereiro de 2023.

HUGO FERNANDO DE SOUZA ATAYDE CHEFE DE GABINETE DO PREFEITO